

Vlastný model

Úlohou je postaviť čo najzaujímavejší model s ľubovoľnou tematikou. Hodnotí sa kreativita, nápad, konštrukcia, vzhľad, funkčnosť, ale aj program, vlastná práca, plagát a schopnosť vysporiadať sa s problémami. Tímy prezentujú svoju prácu formou stánku.

Na stavbu modelu nie sú žiadne obmedzenia. Môžete použiť ľubovoľné materiály. Budte kreatívni a inovatívni.

Prezentovanie vlastného modelu

Tento rok bude prezentácia Vlastného modelu vedená formou stánku. Pre súťažiacich bude vyhradený priestor, kde si budú môcť pripraviť svoj stánok. Každý tím môže počítať s jednou školskou lavicou určenou k prezentácii. Vhodným doplnkom stánku je plagát, prípadne elektronická prezentácia vášho modelu a práce na ňom. Odporúčaná veľkosť plagátu je A2 a väčšie.

Ak sa rozhodnete pre elektronickú prezentáciu namiesto plagátu, je potrebné si zabezpečiť vlastný počítač/dataprojektor. V prípade, že máte špecifické požiadavky pre váš stánok uveďte to do prihlášky a včas nás kontaktujte emailom. Plagát si taktiež prineste vytlačený.

Plagát (resp. prezentácia) by mal obsahovať nasledujúce informácie:

- Názov tímu, školu/organizáciu, mená členov tímu, tímovú fotku,
- Názov modelu, popis jeho funkcií, jeho využitie a výhody,
- Dokumentáciu vývoja – príprava a vývoj modelu,
- Na čo ste najviac hrdí, čo bolo najnáročnejšie, vízia do budúcnosti,
- Program, popis jeho fungovania, prípadne jeho zaujímavé časti.

Je vhodné aby plagát obsahoval viac obrázkov ako textu. Text by mal byť dostatočne veľký, aby bol dobre čitateľný. Vzhľad, usporiadanie plagátu a čo o vašom modeli poviete je čisto na vás. Snažte sa, aby vaše prezentovanie bolo zaujímavé a zrozumiteľné. Dávajte si pozor na gramatické chyby.

Čas

Možnosť pripraviť si stánok bude už pred začiatok súťaže a po jej otvorení. Každý tím bude mať vyhradený čas, kedy musia byť všetci členovia pri stánku. V tomto vyhradenom čase príde porota a súťažiaci odprezentujú svoj model. Po prezentácii bude porota klásť doplňujúce otázky. Mimo vyhradený čas je odporúčané aby sa na stánku nachádzal aspoň jeden z členov tímu pre prípadné doplňujúce otázky poroty a publika.

Hodnotenie

Hodnotenie pozostáva zo 4 rovnocenných oblastí

- **Softvér** – náročnosť a efektívnosť programu
- **Konštrukcia** – pevnosť a stabilita konštrukcie
- **Kreativita a funkčnosť** – originalita a vzhľad modelu, zaujímavé riešenia problémov, funkčnosť pri predvážaní
- **Prezentácia** – schopnosť plynulo reagovať na otázky vystupovanie členov tímu, plagát, prezentácia stánku.

Za každú z vyššie uvedených kategórií môže porota udeliť 0 až 5 bodov. Porota môže tímu udeliť až tri bonusové body v prípade, že ju model výnimočne oslovil. Vyhodnotených bude prvých 5 miest v kategórii.