

Vlastný model

Úlohou je postaviť čo najzaujímavejší model s ľubovoľnou tematikou. Hodnotí sa vzhľad, konštrukcia, kreativita, nápad, funkčnosť, ale aj program, vlastná práca a schopnosť vysporiadať sa s problémami. Je vhodné si vopred pripraviť prezentáciu, v ktorej svoj model predstavíte a popíšete.

Na stavbu modelu nie sú žiadne obmedzenia. Môžete použiť ľubovoľné materiály. Buďte kreatívni a inovatívni.

Prezentovanie vlastného modelu

Forma prezentácie nie je presne určená, odporúčame však použiť elektronickú prezentáciu. V tomto prípade je potrebné ju zaslať najneskôr deň pred súťažou na adresu galejeteam@gmail.com. Ako predmet uveďte „[VM2018] (název tímu)“ (napr. „[VM2018] Kúzelníci“).

V prílohe emailu zašlite svoju prezentáciu vo formáte PDF. Ak by ste radi prezentovali v inom formáte, tak pôvodný formát zašlite tiež. Počas prezentácie bude k dispozícii počítač s nainštalovaným prehliadačom dokumentov PDF. V prípade iných formátov môžete k prezentovaniu použiť vlastný počítač.

Prezentácia by mala obsahovať nasledujúce informácie:

- Názov tímu, školu/organizáciu, mená členov tímu, tímovú fotku,
- Názov modelu, popis jeho funkcií, jeho využitie a výhody,
- Dokumentáciu vývoja – príprava modelu, odkiaľ prišiel nápad, vývoj myšlienky, fotografie z prípravy a zmeny, ktorými model prešiel od prvotného nápadu až po finálnu verziu,
- Použité elektronické súčiastky,
- Na čo ste najviac hrdí, čo bolo najnáročnejšie, vízia do budúcnosti,
- Funkcie, ktoré by sa dali doplniť,
- Program, popis jeho fungovania a ukážky.

Vzhľad, usporiadanie prezentácie a čo nám o vašom modeli poviete je čisto na vás. Snažte sa, aby prezentácia bola zaujímavá, prehľadná a zrozumiteľná. Dávajte si pozor na gramatické chyby a prezentáciu oživte fotografiami.

Čas

Každý tím si na začiatku pripraví prezentáciu a model. Na túto prípravu má 5 minút. Potom nasleduje samotná prezentácia vrátane predvedenia modelu, na ktorú je vyhradených ďalších 5 minút. Čas odporúčame využiť čo najlepšie, nie je však dovolené ho prekračovať.

Odporúčané rozloženie času prezentácie:

- 30 sekúnd – predstavenie sa,
- 30 sekúnd – predstavenie robota (název, „ukážte ho“ – dvihnite ho, pootáčajte...),
- 1 minúta – „dôvodov“ (odkiaľ prišla myšlienka, čo to sprevádzalo, ako vyzerala príprava),
- 1 minúta – konštrukcie (čo bolo na nej problematické, popisovať využitie elektronických súčiastok),
- 1 minúta – programu (pripraviť si program hoc na viacerých snímkach, aby ho bolo vidno celý; nestačí ukázať program, treba ho aj vysvetliť – aby sme videli a s určitosťou vedeli povedať, že ste ho vytvorili vy),
- 1 minúta – ukážok a záverov (samozrejme, ak potrebujete viac, vyčleňte si viac; na záver zhrňte aké boli vaše ciele a či sa vám ich podarilo splniť).

Toto nie je rozpis, ktorého sa musíte držať, je samozrejme na vás, ktorej časti vašej práce sa budete venovať viac, alebo menej času.

V prípade akýchkoľvek otázok nás môžete kontaktovať na e-mailovej adrese: galejeteam@gmail.com

Viac informácií na: www.robotickybattle.sk

Posledná úprava: 12. februára 2018



Po prezentácii bude porota klásť doplňujúce otázky. V prípade, že porota nestihne zistiť všetko, čo potrebuje, môže v priebehu súťaže navštíviť tím pri ich súťažnom stole.

Hodnotenie

Hodnotenie pozostáva zo 4 rovnocenných oblastí

- **Softvér** – náročnosť a efektívnosť programu
- **Konštrukcia** – pevnosť a stabilita konštrukcie
- **Kreativita a funkčnosť** – originalita a vzhľad modelu, zaujímavé riešenia problémov, funkčnosť pri predvážaní
- **Prezentácia** – schopnosť pohotovo reagovať na otázky vystupovanie členov tímu, zaujímavosť prezentácie.

Za každú z vyššie uvedených kategórií môže porota udeliť 0 až 5 bodov. Porota môže tímu udeliť až tri bonusové body v prípade, že ju model výnimočne oslovil.

Vyhodnotených bude prvých 5 miest v kategórií. Zvyšné zúčastnené tímy budú podľa bodového zisku zaradené do jednej zo skupín (napríklad 5. – 8. miesto). V skupinách budú tímy, ktorých bodový zisk bol podobný, no z daných modelov nebolo možné určiť, ktorý je lepší.