



RBA

Robotický Battle na Alejovej 2016

Vlastný model

Úlohou je postaviť čo najzaujímavejší model s ľubovoľnou tematikou. Hodnotí sa vzhľad, konštrukcia, kreativita, nápad, funkčnosť, ale aj program, vlastná práca a schopnosť vysporiadať sa s problémami. Je vhodné si vopred pripraviť prezentáciu, v ktorej svoj model predstavíte a popíšete.

Na stavbu modelu nie sú žiadne obmedzenia. Môžete použiť ľubovoľné materiály. Budte kreatívni a inovatívni.

Prezentovanie vlastného modelu

Forma prezentácie nie je presne určená, odporúčame však použiť elektronickú prezentáciu. V tomto prípade je potrebné ju zaslať do **3.6.2016 do 12:00** na adresu galejeteam@gmail.com. Ako predmet uveďte „[VM2016] <Názov tímu>“.

Prezentácia by mala obsahovať nasledujúce informácie:

- Názov tímu, školu/organizáciu, mená členov tímu, tímovú fotku
- Názov modelu, popis jeho funkcií, využitia a výhody
- Dokumentáciu vývoja - príprava modelu, odkiaľ prišiel nápad, vývoj myšlienky, fotografie z prípravy; zmeny, ktorými model prešiel od prvotného nápadu až po finálnu verziu
- Použité elektronické súčiastky
- Na čo ste najviac hrdí, čo bolo najnáročnejšie, vízia do budúcnosti, aké funkcie by sa dali doplniť
- Program, jeho fungovanie, ukážky

Vzhľad, usporiadanie prezentácie a čo nám o vašom modeli poviete je čisto na vás. Snažte sa, aby prezentácia bola prehľadná a zrozumiteľná. Dávajte si pozor na gramatické chyby a prezentáciu doplňte fotografiami.

Čas

Každý tím má na svoju prezentáciu 10 minút. V tomto čase musí tím stihnúť pripraviť model aj prezentovať vlastnú prácu s modelom. Na samotnú prezentáciu modelu má každý tím **5 minút**. Snažte sa čas využiť naplno. Časový limit nie je dovolené prekračovať.

Navrhované rozloženie času:

- 30 sekúnd – **predstavenie sa** (nepatrí sa začínať sebou)
- 30 sekúnd – **predstavenie robota** (názov, ukážte ho – dvihnite ho, pootáčajte,...)
- 1 minúta – „**dôvodov**“ (odkiaľ prišla myšlienka, čo to sprevádzalo, ako vyzerala príprava)
- 1 minúta – **konštrukcie** (popísať elektronické súčiastky, čo bolo na nej problematické)
- 1 minúta – **programu** (pripraviť si program hoc na viacerých snímkach, aby ho bolo vidno celý. Nestačí vysvetliť program, treba ho vysvetliť – aby sme videli a s určitosťou vedeli povedať, či ste ho vytvorili vy)
- 1 minúta – **ukážok a záverov** (samozrejme ak potrebujete viac, vyčleňte si viac; na záver zhrňte aké boli vaše ciele a či sa vám ich podarilo splniť)

TOTO NIE JE ROZPIS, KTORÉHO SA MUSÍTE DRŽAŤ, je samozrejme na vás, ktorej časti vašej práce sa budete venovať viac, či menej času.

Po uplynutí 5 minút má porota čas na doplňujúce otázky. V prípade, že porota nestihla v tomto limite zistiť všetko, čo potrebovala, môže v priebehu súťaže navštíviť tím pri ich súťažnom stole.