

Vlastný model

Úlohou je postaviť čo najzaujímavejší model s ľubovoľnou tematikou. Hodnotí sa vzhľad, konštrukcia, kreativita, nápad, funkčnosť, ale aj program, vlastná práca a schopnosť vysporiadať sa s problémami. Je vhodné si vopred pripraviť prezentáciu, v ktorej svoj model predstavíte a popíšete.

Na stavbu modelu nie sú žiadne obmedzenia. Môžete použiť ľubovoľné materiály. Buďte kreatívni a inovatívni.

Prezentovanie vlastného modelu

Forma prezentácie nie je presne určená, odporúčame však použiť elektronickú prezentáciu. V tomto prípade je potrebné ju zaslať najneskôr deň pred súťažou na adresu galejeteam@gmail.com. Ako predmet uveďte „[VM2019] (názov tímu)“ (napr. „[VM2019] Kúzelníci“).

V prílohe emailu zašlite svoju prezentáciu vo formáte PDF. Iné formáty nie sú povolené. V prípade, že prezentáciu neodvzdáte vo formáte PDF, môžu vám byť stiahnuté trestné body. Ak by ste radi prezentovali v inom formáte, tak pôvodný formát zašlite tiež. Počas prezentácie bude k dispozícii počítač s nainštalovaným prehliadačom dokumentov PDF. V prípade iných formátov môžete k prezentovaniu použiť vlastný počítač. Takúto požiadavku taktiež uveďte do prihlášky.

Prezentácia by mala obsahovať nasledujúce informácie:

- Názov tímu, školu/organizáciu, mená členov tímu, tímovú fotku,
- Názov modelu, popis jeho funkcií, jeho využitie a výhody,
- Dokumentáciu vývoja – príprava modelu, odkiaľ prišiel nápad, vývoj myšlienky, fotografie z prípravy a zmeny, ktorými model prešiel od prvotného nápadu až po finálnu verziu,
- Použité elektronické súčiastky,
- Na čo ste najviac hrdí, čo bolo najnáročnejšie, vízia do budúcnosti,
- Funkcie, ktoré by sa dali doplniť,
- Program, popis jeho fungovania a ukážky.

Vzhľad, usporiadanie prezentácie a čo nám o vašom modeli poviete je čisto na vás. Snažte sa, aby prezentácia bola zaujímavá, prehľadná a zrozumiteľná. Dávajte si pozor na gramatické chyby a prezentáciu oživte fotografiami.

Čas

Každý tím si na začiatku pripraví prezentáciu a model. Na túto prípravu má 5 minút. Potom nasleduje samotná prezentácia vrátane predvedenia modelu, na ktorú je vyhradených ďalších 5 minút. Čas odporúčame využiť čo najlepšie, nie je však dovolené ho prekračovať.

Odporúčané rozloženie času prezentácie:

- 30 sekúnd – predstavenie sa,
- 30 sekúnd – predstavenie robota (názov, „ukážte ho“ – dvihnite ho, pootáčajte, . . .),
- 1 minúta – „dôvodov“ (odkiaľ prišla myšlienka, čo to sprevádzalo, ako vyzerala príprava),
- 1 minúta – konštrukcie (čo bolo na nej problematické, popísať využitie elektronických súčiastok),
- 1 minúta – programu (pripraviť si program hoc na viacerých snímkach, aby ho bolo vidno celý; nestačí ukázať program, treba ho aj vysvetliť – aby sme videli a s určitosťou vedeli povedať, že ste ho vytvorili vy),
- 1 minúta – ukážok a záverov (samozrejme, ak potrebujete viac, vyčleňte si viac; na záver zhrňte aké boli vaše ciele a či sa vám ich podarilo splniť).

V prípade akýchkoľvek otázok nás môžete kontaktovať na e-mailovej adrese: galejeteam@gmail.com

Viac informácií na: www.robotickybattle.sk

Posledná úprava: 26. februára 2019

Toto nie je rozpis, ktorého sa musíte držať, je samozrejme na vás, ktorej časti vašej práce budete venovať viac, alebo menej času.

Po prezentácii bude porota klásť doplňujúce otázky. V prípade, že porota nestihne zistiť všetko, čo potrebuje, môže v priebehu súťaže navštíviť tím pri ich súťažnom stole.

Hodnotenie

Hodnotenie pozostáva zo 4 rovnocenných oblastí

- **Softvér** – náročnosť a efektívnosť programu
- **Konštrukcia** – pevnosť a stabilita konštrukcie
- **Kreativita a funkčnosť** – originalita a vzhľad modelu, zaujímavé riešenia problémov, funkčnosť pri predvážaní
- **Prezentácia** – schopnosť pohoťovo reagovať na otázky vystupovanie členov tímu, zaujímavosť prezentácie.

Za každú z vyššie uvedených kategórií môže porota udeliť 0 až 5 bodov. Porota môže tímu udeliť až tri bonusové body v prípade, že ju model výnimočne oslovil.

Vyhodnotených bude prvých 5 miest v kategórií. Zvyšné zúčastnené tímy budú podľa bodového zisku zaradené do jednej zo skupín (napríklad 5. – 8. miesto). V skupinách budú tímy, ktorých bodový zisk bol podobný, no z daných modelov nebolo možné určiť, ktorý je lepší.