



Racing

Súťaž pozostáva z kvalifikačných jazd a z ostatných kategórií. V kvalifikačných jazdách budú súťažiaci jazdiť určenú trať na čas. Podľa času sa potom určí ich poradie na štarte v jednotlivých kategóriách.

Kategórie:

PRETEK - Úlohou je čo najrýchlejšie prejsť celú trať, teda prísť ako prvý do cieľa. **Počet kôl sa určí priamo na súťaži.**

KNOCK-OUT - Súťažiaci budú jazdiť neobmedzený počet kôl. Posledný súťažiaci v danom kole vypadáva. Roboty sa môžu snažiť znehybniť protivníkov. Posledný pojazdný robot vyhráva. V tejto kategórii **neplatí** pravidlo č.2. Táto kategória je bonusová, každý kto sa jej chce zúčastniť sa musí zúčastniť aj kategórie PRETEK.

Tento rok budú súťažiaci rozdelení do dvoch skupín, ktoré sa budú hodnotiť samostatne:

LEGO - Všetky elektronické súčiastky musia byť z LEGO stavebnice.

ELEKTRONIKA - Môže sa použiť čokoľvek v rámci pravidiel.

Podkategórie:

Tím, ktorý bude mať najlepšie technické prevedenie svojho modelu, získa cenu za „**Najlepšie technické prevedenie**“. Do tejto podkategórie ste prihlásení automaticky, keď sa prihlásite do kategórie Racing. Bude sa hodnotiť **počas celého trvania súťaže.**

Popis trate:

Na trati sa budú nachádzať roviny rôznych dĺžok, zákruty, **rôzne stúpania a klesania a mierne náklony trate.**

Šírka trate - trať bude široká minimálne **40cm.**

Prekážky - na trati sa môžu nachádzať prekážky, ktoré budú uložené tak, že medzi aspoň jednou vodiacou stenou a prekážkou bude minimálne **35-centimetrová medzera.** Prekážky môžu byť fixne pripevnené k povrchu.

Skokanský mostík - takýto prvok sa môže nachádzať na skratke (dá sa obísť okľukou), pôjde o naklonenú rovinu výšky maximálne 10 cm a s maximálnym sklonom 20°.

Boxy - na trati sa nachádzajú boxy, v ktorých počas jazdy môžete svojho robota opraviť bez toho, aby sa musel vrátiť na štartovnú pozíciu a štartovať nanovo. Boxy sa budú nachádzať pri štarte.



Pravidlá:

1. Kontakt robota s robotom je povolený, ale zasiahnutý robot nesmie byť materiálne poškodený (zlomené alebo inak poškodené súčiastky). Vážnosť situácie posúdia rozhodcovia. Diaľkové ovládanie robota je povolené **a odporúčané**.
2. Ak sa model počas jazdy technicky poškodí, je možné ho vrátiť na štart, opraviť a nanovo spustiť. Stopovaný čas sa ale nepozastavuje. V prípade zablokovania trate (napr. hromadnou zrážkou) **sa rozhodcovia pokúsia čo najskôr upraviť roboty do polôh**, z ktorých sú schopné ďalšieho pohybu. Ak sa model technicky poškodí, vracia sa na štart (viď. hore). V prípade zakliesnenia dvoch alebo viacerých robotov, rozhodca **po krátkom časovom úseku** oddelí modely od seba, aby mohli pokračovať v jazde.
3. **Počas hlavných kategórií nesmú súťažiaci vstupovať na trať. Vážnosť situácie posúdia rozhodcovia.**

V prípade porušenia pravidiel bude tím vylúčený z danej kategórie.

Obmedzenia:

1. Robot môže obsahovať najviac 5 motorov.
2. Maximálne rozmery robota sú 40×30×40 centimetrov (dĺžka × šírka × výška).
3. Maximálna hmotnosť je 3 kg.
4. Roboty nesmú byť zakúpené. Musí to byť práca žiakov.

Za prípadné škody na robotoch nezodpovedá organizátor.

***zmeny oproti minulému roku**